

*На этом этапе документ является набором рекомендаций для обсуждения с ФФДР и базой для дальнейшей разработки финального документа, описывающего **обязательный к исполнению Регламент по Контролю за Соблюдением, Оценкой и Пропагандой Духа Игры на аккредитованных ФФДР турнирах**. Предполагается, что этот же Регламент будет рекомендован ФФДР для исполнения на других соревнованиях на территории России, не аккредитованных ФФДР.*

Цели задачи Регламента:

Основной и единственной целью данного Регламента является пропаганда Духа Игры (в дальнейшем – ДИ), как главного принципа, на котором основан алтимат. Предполагается, что никакие другие цели, преследуемые организаторами и участниками турниров, не должны идти в разрез с принципом Духа Игры.

Регламент разработан как руководство для директоров и организаторов турниров, описывающие:

- I. Требования к организаторам турнира
- II. Требования к командам-участникам

А также дополнение к Регламенту:

- III. Мероприятия и активности в рамках турниров, рекомендованные к проведению для повышения уровня Духа Игры среди команд и отдельных игроков

Раздел I: Требования к организаторам турнира

На каждом турнире, аккредитованном ФФДР, организаторы должны:

- Иметь ответственного за Дух Игры человека (в дальнейшем – Директор по ДИ)
- Организовать процедуру присуждения награды за ДИ
- Четко и своевременно доносить до команд всю необходимую информацию, связанную с ДИ
- Самим строго придерживаться принципов ДИ в рамках общения с представителями команд и решения спорных ситуаций

Далее подробно о деятельности Директора по ДИ и процедуре присуждения награды за ДИ.

1. Директор по ДИ

Общие требования:

1.1. Директор по ДИ должен хорошо знать правила игры и систему выставления оценок за ДИ

1.2. Директор по ДИ должен владеть стратегией BE CALM (*Приложение 1*)

1.3. Директор по ДИ должен быть честным и непредвзятым

1.4. Директор по ДИ должен иметь за плечами опыт игры в алтимат не менее 5-и лет, очень желательно включая хотя бы какой-то опыт игры в топ-командах страны или национальных сборных

1.5. Директор по ДИ должен стараться в течение всего турнира присутствовать на полях и быть доступным для обращения команд и отдельных игроков

1.5.1. Директор по ДИ может быть игроком на этом же турнире, однако он должен прикладывать все усилия, чтобы быть доступным максимальное количество времени

1.5.2. Под рукой у Директора по ДИ всегда (кроме случаев, когда он принимает участие в игре своей команды) должен быть под рукой мобильный телефон, номер телефона должен быть вывешен в штабе по ДИ, а также размещен в буклете турнира и на сайте турнира (если таковые имеются)

1.6. Директор по ДИ должен быть проактивным с точки зрения внедрения на турнире практик, направленных на улучшение ДИ среди команд и отдельных игроков

1.7. В случае, если поля (залы) находятся на удалении друг от друга, и, соответственно, Директор по ДИ не может физически присутствовать одновременно на всех площадках, где проводится турнир, то он должен назначить столько Помощников Директора по ДИ, сколько необходимо, чтобы в каждой локации присутствовал один ответственный за ДИ представитель турнира

1.7.1. Помощники Директора по ДИ находятся в подчинении Директора по ДИ, но при этом выполняют все те же функции, что и Директор по ДИ и имеют такие же полномочия и обязанности

1.7.2. Директор по ДИ и Помощники Директора по ДИ должны иметь возможность всегда быть на связи друг с другом, т.е. иметь под рукой мобильный телефон или рацию

1.7.3. Даже если турнир проводится в одной локации, но на турнире много полей и команд-участников, то рекомендуется назначить одного или несколько Помощников Директора по ДИ

Обязанности до начала турнира:

1.8. Своевременное донесение до команд всей информации, связанной с регламентом турнира в части, касающейся ДИ

1.8.1. Рекомендуется, чтобы Директор по ДИ перед турниром связался с капитанами по ДИ (см. Раздел II) всех команд-участников и рассказал им о своей роли на турнире, важности ДИ на турнире и других аспектах регламента. Связь может осуществляться по email или по телефону в случае, если email остается без ответа

1.9. Контроль выполнения командами требований регламента по заполнению ростеров и аккредитации на знание правил

1.10. Контроль и организация процедур, связанных с оценкой ДИ и вручением награды за ДИ – верстка и распечатка бланков ДИ, продумывание и реализация процесса выдачи и сбора бланков, система учета и наличие компьютера для этого, награды

1.11. Контроль за наличием релевантной информации на тему ДИ во всех каналах коммуникации в рамках турнира (сайт, буклет, рассылка, группы в социальных сетях)

1.12. Организация места (штаба по ДИ), где в течение турнира будет находиться Директор по ДИ и его помощники. Информирование всех игроков об этом месте
Обязанности во время турнира:

1.13. Организация встречи капитанов по ДИ (рекомендуется в первый игровой день до начала всех игр) и донесение особенностей Регламента в части, касающейся ДИ, а также других моментов, на которые следует обратить внимание во время турнира

1.13.1. В случае, если с точки зрения логистики турнира сложно (невозможно) организовать встречу так, чтобы все капитаны по ДИ присутствовали на ней физически (поля/залы на удалении друг от друга), Директор по ДИ и организаторы должны позаботиться о том, чтобы все капитаны по ДИ присутствовали на встрече при помощи Skype-конференции (или любых других способов, обеспечивающих коммуникацию на расстоянии и, в идеале, видеосвязь)

1.13.2. На встрече (или вместе с пакетами игрока) рекомендуется раздать капитанам по ДИ заранее подготовленные повязки, сигнализирующие, что человек является капитаном по ДИ, и тем самым упрощающие идентификацию его на поле

1.14. Просмотр в конце каждого игрового дня всех бланков с оценками за ДИ (см. пункт 2 раздела I) на предмет наличия оценок «0» или «4», а также комментариев

1.15. Донесение до капитанов по ДИ команд информации о том, что им были поставлены оценки «0» или «4» или даны комментарии в бланке ДИ

1.16. Коммуникация с капитанами по ДИ команд, поставивших сопернику оценку(и) «0», суммарный балл 6 и меньше или оставивших комментарии в бланке ДИ, а также с теми, кто поставил оценку(и) «4» или суммарный балл 15 и более

1.17. Организация встреч между капитанами по ДИ команд, в играх между которыми были отмечены серьезные нарушения принципов ДИ (судить об этом следует по наличию в этих играх спирит-таймаутов, а также по оценкам «0», суммарной оценке 6 и меньше и комментариям в бланке ДИ)

1.18. По запросу показ капитану по ДИ любой команды оценок, полученных командой за определенную игру

1.19. Присутствие на играх, где потенциально могут возникнуть инциденты, связанные с ДИ, помощь в случае обращения к нему капитанов по ДИ играющих команд

1.20. Контроль своевременной сдачи командами бланков ДИ и корректное заполнение этих бланков

1.21. Контроль процесса подсчета оценок за ДИ и присуждение наград за ДИ

1.22. Публикация по окончании турнира в открытом доступе итоговых оценок за ДИ всем командами. Рекомендуется публикация суммарных и/или средних оценок за ДИ по каждой из пяти категорий для всех команд, или полных результатов оценок за ДИ

2. Процесс присуждения награды за Дух Игры

Основные положения:

2.1. На всех турнирах, аккредитованных ФФДР, вручение награды за ДИ является обязательным, т.к. позволяет мотивировать команды играть в соответствии с принципами ДИ

2.2. Процедуры, приведенные ниже, берут за основу рекомендации WFDF. Этим процедурам следует придерживаться на всех турнирах, проводимых на территории России, а не только на турнирах, аккредитованных ФФДР

2.2.1. В случае, если организаторы какого-либо турнира (в т.ч. аккредитованного ФФДР) хотят предложить процедуру присуждения награды за ДИ, отличающуюся от приведенной ниже, они обязаны не менее, чем за месяц до начала турнира, обратиться в Комитет ФФДР по Духу Игры и описать свое предложение

2.2.2. Комитет в данном случае обязуется в течение недели рассмотреть предложение и вынести решение о том, стоит ли разрешить использование альтернативной процедуры в представленном виде, разрешить в видоизмененном виде или запретить, а также предоставить обоснование принятого решения

Бланки оценок за ДИ:

2.3. На каждый игровой день командам заблаговременно должен быть предоставлен бланк оценок за ДИ принятого WFDF образца, переведенный на русский язык (*Приложение 2*) и распечатанный на бумаге формата А4

2.3.1. На усмотрение организаторов турнира можно использовать оба варианта бланка – на одну игру или на четыре

2.3.2. Также организаторы могут распечатать два бланка на 4 игры каждый на одном листе А4, если это будет не в ущерб читаемости бланка

2.3.3. Изменения в самих бланках не допускаются, но если организаторы турнира хотят добавить что-то в бланк (например, графу MVP или MSP), то разрешается незначительно уменьшить размер основного бланка (или увеличить формат бумаги) и добавить графы на свое усмотрение. При этом любые другие дополнения помимо MVP и MSP должны быть предварительно (не менее, чем за месяц до турнира) согласованы с Комитетом ФФДР по Духу Игры

2.4. На обратной стороне бланка необходимо распечатать пояснения к оценкам за ДИ, переведенные на русский язык (*Приложение 3*)

2.5. У Директора по ДИ турнира (или в штабе) должен иметься запас бланков или возможность их оперативно распечатать

2.6. На усмотрение организаторов бланки должны сдаваться командами стаффу на поле, Директору по ДИ или в штаб по ДИ сразу после игры или в конце каждого игрового дня

- 2.6.1. В последний игровой день бланк должен быть сдан каждой командой сразу по окончании последней игры дня и процедуры выставления оценок
- 2.7. В случае некорректного заполнения бланка какой-либо командой или отсутствия бланка от какой-либо команды после окончания игрового дня Директор по ДИ должен незамедлительно связаться с капитаном по ДИ этой команды для устранения данных проблем

Награда за ДИ:

- 2.8. Награда за ДИ должна вручаться команде, набравшей наивысший средний балл за ДИ на турнире (сумма баллов, полученных от всех соперников, поделенная на количество игр)
- 2.8.1. В случае, если две и более команд набрали по итогам турнира одинаковый наивысший средний балл за ДИ, то награду за ДИ получает команда, занявшее наивысшее место на турнире
- 2.9. Если на турнире есть несколько дивизионов, то награда за ДИ должна вручаться лучшей команде в каждом дивизионе
- 2.10. Вручение награды должно происходить во время церемонии награждения по окончании турнира
- 2.11. Тип награды не регламентирован и остается на усмотрение организаторов турнира

Раздел II: Требования к командам-участникам (далее просто «команда»)

На каждом турнире, аккредитованном ФФДР, команды, т.е. все без исключения игроки и другие члены команд (тренеры, физиотерапевты, менеджеры и т.д.) должны придерживаться принципов Духа Игры как на поле, так и вне его.

Требования для допуска команды до участия в турнире:

1. Наличие в составе капитана по Духу Игры (далее «капитан по ДИ»)
 - 1.1 Капитаном по ДИ может быть как игрок команды, так и не играющий на данном турнире член команды (например, травмированный)
 - 1.1.1 Независимо от того факта, играет ли капитан по ДИ за свою команду на данном турнире или нет, этот человек должен быть достаточно опытным игроком с высоким уровнем знаний правил
 - 1.1.2 В случае, если на определенном турнире действует ограничение по количеству игроков, которые могут быть зарегистрированы на данный турнир, и

при этом капитан по ДИ является не играющим, то на него не действует данное ограничение, и он может присутствовать в заявке на турнир с пометкой «не игрок»

1.2 Капитан по ДИ должен быть отмечен в ростере/заявке команды в указанной графе буквами «КДИ»

1.2.1 В случае отсутствия отметки «КДИ» в ростере/заявке команды к сроку, назначенному организаторами турнира, даже после напоминания организаторами о необходимости выполнения данного требования, Директор по ДИ и организаторы в праве отказать команде в участии на данном турнире

2. Прохождение аккредитации по правилам игры от WFDF

2.1 Все без исключения игроки команды должны иметь непросроченную аккредитацию уровня Basic, полученную на сайте rules.wfdf.org

2.2 Как минимум 5 игроков команды должны иметь непросроченную аккредитацию уровня Advanced, полученную на сайте rules.wfdf.org (обязательное требование для капитанов команд, в том числе капитанов по ДИ)

2.3 Для подтверждения пройденной аккредитации в ростере/заявке команды у каждого игрока должен быть написан `wfdf id` с пометкой Basic или Advanced (организаторы будут проверять факт прохождения аккредитации по таблице, выгруженной с сайта rules.wfdf.org)

2.3.1 Дополнительно (по желанию) капитан по ДИ команды может выслать организаторам турнира сертификаты о прохождении аккредитации всеми игроками своей команды (в формате PDF или ином) для упрощения процедуры проверки

2.3.1.1 Факт отправки сертификатов не отменяет возможность проверки аккредитации игроков по таблице WFDF

2.3.2 Составители данного Регламента осведомлены о том факте, что таблицы на сайте rules.wfdf.org обновляются раз в месяц, и данный факт будет учитываться при применении штрафных санкций к командам за невыполнение требований по аккредитации

2.4 Все требования, связанные с подтверждением аккредитации игроков, должны быть выполнены в срок, установленный организаторами. Невыполнение данных требований в срок влечет за собой предупреждение от Комитета ФФДР по Духу Игры и штрафные санкции в виде не допуска отдельных игроков или всей команды до участия в турнире в случае повторного несоблюдения Регламента в этой части

3. Выполнение процедур, связанных с определением победителя приза за ДИ

3.1. Команды являются защитниками принципов Духа Игры и должны давать конструктивную обратную связь другим командам о том, как они могут улучшить свой Дух Игры

3.2. Команды должны своевременно и корректно заполнять бланки ДИ

3.2.1. В случае вопросов, связанных с заполнением бланка, командам следует обращаться к Директору турнира по ДИ или его помощникам

3.3. Команды должны сдавать организаторам бланки ДИ в соответствии с регламентом конкретного турнира (обычно после каждой игры или в конце каждого игрового дня)

3.3.1. В случае последнего игрового дня бланк должен быть сдан организаторам сразу после окончания последней игры и процедуры выставления оценок

3.4. При выставлении оценок за ДИ команды должны руководствоваться единым подходом, принятым мировым комитетом по ДИ (*Приложение 4*)

3.5. Команды заранее (перед турниром) должны изучить систему выставления оценок и правильный подход к процедуре принятия решений в рамках процесса выставления оценок

3.6. В случае необходимости любая команда (капитан по ДИ) может обратиться к Директору турнира по ДИ для того, чтобы вызвать на очную встречу представителей другой команды для трехстороннего обсуждения ситуаций, вызвавших разногласия во время игры

3.6.1. После такой встречи любая команда может попросить у Директора по ДИ бланк оценок (если к этому моменту они его уже сдали) и внести в него изменения

4. «Таймаут по Духу Игры»

4.1. В случае, если во время игры уполномоченный для этого человек посчитает, что одна из команд или обе одновременно не следуют принципам Духа Игры, он может объявить «Таймаут по Духу Игры»

4.1.1. Уполномоченные объявить «Таймаут по Духу Игры»: капитан или капитан по ДИ одной из команд, Директор турнира по ДИ или Помощник Директора турнира по ДИ на данном турнире, аккредитованный ФФДР гейм-адвайзер или обзервер (если присутствует на игре)

4.2. «Таймаут по Духу Игры» может быть объявлен:

4.2.1. Во время розыгрыша очка после объявления или остановки игры по любой другой причине и до того, как диск введен обратно в игру

4.2.1.1. В этом случае все игроки должны оставаться на местах, на которых они находились в момент объявления «Таймаута по Духу Игры»

4.2.1.2. Единственными, кто может сойти с места, являются капитаны и капитаны по ДИ обеих команд

4.2.1.3. Капитанам и капитанам по ДИ следует подойти друг к другу и отдельно от других игроков обсудить причины остановки игры и пути для решения данной ситуации

4.2.1.4. При необходимости они могут привлечь к обсуждению других игроков, если действия тех стали причиной объявления «Таймаута по Духу Игры» - тогда эти игроки тоже могут сойти с места

4.2.1.5. После обсуждения капитаны должны сообщить о своем решении игрокам обеих команд, и все игроки должны вернуться на позиции, которые они занимали на поле до объявления

4.2.1.6. Игра продолжается с чека

4.2.2. После окончания предыдущего очка и до пула

- 4.2.2.1. В этом случае игроки обеих команд должны встать в круг перемешавшись (“spirit circle”)
- 4.2.2.2. Капитанам и капитанам по ДИ следует подойти друг к другу и отдельно от других игроков обсудить причины остановки игры и пути для решения данной ситуации
- 4.2.2.3. При необходимости они могут привлечь к обсуждению других игроков, если действия тех стали причиной объявления «Таймаута по Духу Игры»
- 4.2.2.4. После этого капитаны должны сообщить о своем решении игрокам, стоящим в кругу
- 4.2.2.5. Затем игроки расходятся, чтобы подготовиться к следующему очку

4.3. Во время «Таймаута по Духу Игры» игроки команд не имеют права обсуждать тактические планы на игру

4.4. Основным капитан команды может не участвовать в обсуждениях во время «Таймаута по Духу Игры», полностью делегировав эту обязанность капитану по ДИ

4.5. «Таймаут по Духу Игры» можно брать столько раз за игру, сколько необходимо, однако предполагается, что даже один «Таймаут по Духу Игры» за игру является достаточной причиной для игроков задуматься о своих действиях и предпринять все возможное для того, чтобы необходимости во втором таком таймауте не возникло

4.6. «Таймаут по Духу Игры» не уменьшает количество обычных таймаутов у команды

4.7. На время «Таймаута по Духу Игры» игровое время останавливается

4.7.1. Человек, объявивший «Таймаут по Духу Игры», должен сообщить стаффу (человеку, следящему за временем игры на данном поле) о времени начала и окончания «Таймаута по Духу Игры»

5. Обязанности капитана по ДИ, не рассмотренные выше:

5.1. В первый игровой день капитан по ДИ обязан явиться на встречу капитанов по ДИ, организованную Директором турнира по ДИ (или присоединиться к встрече удаленно любым из способов, обеспеченных организаторами турнира)

5.2. Капитан по ДИ обязан следить за выполнением всеми игроками и другими членами команды правил и Регламента в части, касающейся ДИ

5.3. Капитан по ДИ обязан являться в штаб по требованию Директора по ДИ для обсуждения низких оценок и негативных комментариев, полученных его командой во время турнира

5.4. Капитан по ДИ команды, поставившей команде-сопернику в бланке по ДИ оценку «0» или «4» за один из пунктов или суммарный балл 6 и ниже или 15 и выше, обязан самостоятельно сообщить об этом капитану по ДИ команды-соперника и обсудить с ним причины выставления таких оценок/баллов

Дополнение к регламенту - раздел III: Мероприятия и активности в рамках турниров, рекомендованные к проведению для повышения уровня Духа Игры среди команд и отдельных игроков

Любой турнир – это мероприятие, на котором одновременно присутствует большое количество игроков в алтимат с разным опытом и уровнем игры. Таким образом турнир является эффективным инструментом для донесения до игроков информации в оффлайн-формате.

Организаторы турниров, аккредитованных ФФДР, обязаны учитывать данный факт и принимать все возможные меры для популяризации принципов ДИ в рамках турниров с целью повышения уровня ДИ среди команд и отдельных игроков.

Семинары по ДИ

1. Основные положения:

1.1. Для организации в рамках турнира семинаров по ДИ организаторам турнира необходимо заранее связаться с Комитетом ФФДР по ДИ и обсудить возможные темы семинаров и потенциальную возможность проведения этих семинаров самими членами Комитета

1.2. Также Комитет ФФДР по ДИ может сам связаться с организаторами и рекомендовать им провести семинар на ту или иную тему в рамках турнира

2. Возможные причины для организации семинаров:

2.1. На турнире присутствует много команд/игроков с небольшим опытом игры

2.2. На турнире используется регламент, сильно отличающийся от привычного, и есть вероятность, что незнание или неточная интерпретация регламента может повлечь за собой нарушение (в т.ч. умышленное) принципов ДИ

2.3. Незадолго до турнира вышла новая редакция правил или поправки к каким-либо регламентам в части, касающейся ДИ

2.4. По мнению Комитета ФФДР по ДИ среди большинства команд/игроков имеются существенные пробелы в знании правил или других аспектов ДИ

3. Формат проведения – собрание игроков в помещении или на открытом пространстве, в идеале с возможностью демонстрации слайдов на проекторе, но не обязательно

Общение с членами Комитета ФФДР по Духу Игры

1. Основные положения:

1.1. В случае, если на турнире присутствуют члены Комитета ФФДР по ДИ, организаторы турнира могут содействовать тому, чтобы игроки обращались к членам Комитета, чтобы обсудить интересующие их вопросы, связанные с правилами игры и ДИ

1.2. Для этого организаторы могут размещать на сайте турнира, буклетах для команд и в штабе контакты членов Комитета, чтобы игроки могли самостоятельно связываться с ними

1.3. В целом, даже без размещения контактов, приветствуется, если организаторы турнира будут анонсировать присутствие на турнире членов Комитета

Приложения к Регламенту

Приложение 1 – BE CALM

Расшифровка стратегии коммуникации BE CALM, направленной на продуктивное и уважительное общение между игроками в процессе решения любых спорных ситуаций на поле и вне его:

1. Сделать глубокий вдох и выдох
2. Описать свою точку зрения на произошедшую ситуацию
3. Принять во внимание точку зрения другой стороны
4. Спросить совета у тех, кто, возможно, видел ситуацию со стороны
5. Выслушать внимательно все стороны, принимающие участие в обсуждении
6. Принять решение

(Помнить о том, что у игроков есть 30 секунд на то, чтобы разрешить любую спорную ситуацию. В ином случае диск возвращается предыдущему бросающему.)

Приложение 2 – бланки за ДИ

Бланки в высоком разрешении можно скачать по ссылке -
<http://rfd.ru/sotg/dlya-igrokov-kapitanov-i-direktorov/blanki-otsenki-dukha-igry>

Приложение 3 – пояснения к бланку за ДИ

Пояснения в высоком разрешении можно скачать по ссылке -
<http://rfd.ru/sotg/dlya-igrokov-kapitanov-i-direktorov/blanki-otsenki-dukha-igry>

Приложение 4 – подход к выставлению оценок за ДИ

Далее описан единый подход и комментарии к процессу заполнению бланка оценок за ДИ, принятый мировым комитетом по ДИ:

- В заполнении бланка ДИ должна принимать участие вся команда. Это поможет в обучении новичков и укрепит понимание принципов и значимости ДИ у опытных игроков
- Сначала это может занимать 20-30 минут, но когда вы освоитесь, вы сможете делать это так быстро, как вам хочется
- Изначально ожидается, что все команды играют с нормальным, хорошим ДИ, и эта система оценки основывается на этом ожидании. Поэтому все оценки начинают отсчитываться от «2» = Нормально. Выставляя оценки, сравнивайте оцениваемую игру с некой средней нормальной игрой - «лучше чем», «хуже чем», «такая же»
- Фокусируйтесь на каждом пункте бланка и в этот момент отвечайте только на него
- Не начинайте с определения общей оценки и не подгоняйте потом баллы под нее
- Не проводите голосование «на пальцах» на основе общего впечатления от игры
- Разбирайте конкретные игровые моменты, которые относятся к данному пункту выставления оценки в бланке ДИ
 - Если во время игры произошло 1-2 случая, во время которых хотя бы один игрок соперников наглядно продемонстрировал знание правил/избегание фола/справедливость/позитивное отношение/общение, то ставится соответствующая оценка «3» = Хорошо; если таких моментов было три и больше, то ставится оценка «4» = Отлично
 - Аналогично и в обратную сторону: если во время игры произошло 1-2 случая, во время которых хотя бы один игрок соперников наглядно продемонстрировал незнание правил/фол/несправедливость/негативное отношение/отказ от общения, то ставится соответствующая оценка «1» = Плохо; если таких моментов было три и больше, то ставится оценка «0» = Очень плохо
- Руководствуйтесь пояснениями к бланку оценок с примерами игровых ситуаций и поведения игроков и учитывайте это при выставлении оценок за ДИ
- Очень часто бывает так, что ничего особенного не происходит за всю игру, тогда по каждому пункту вы должны проставить по 2 очка и сумма в 10 очков считается Хорошим ДИ
- Реально оценивайте всю игру по всем пунктам в бланке, откажитесь от:
 - завышения баллов потому, что вам они понравились или вы сыграли в классную игру в круге
 - занижения баллов в силу предрассудков или из возмездия
- Особенно взвешивайте свои решения при желании поставить оценку «0» за какие-либо пункты или в сумме. Часто бывает так, что после напряженной плотной игры эмоции не позволяют мыслить спокойно и объективно. Постарайтесь посмотреть на негативные ситуации со стороны соперника. И если вы придете к выводу, что во всех спорных моментах не его месте поступили бы с точностью до наоборот, тогда можете ставить «0». Но все равно, лучше еще раз подумать
- Крайне рекомендуется выставление баллов за ДИ также и своей команде (самооценка) по итогам каждой прошедшей игры