

## КРИТЕРИИ АККРЕДИТАЦИИ ТУРНИРОВ ФФДР ПО ФЛАИНГ ДИСКУ (АЛТИМАТ ФРИСБИ) В ЗАЛЬНОМ СЕЗОНЕ НА 2017-2018 гг.

Версия от 21.09.2017

Документ подготовлен комитетом ФФДР по зальному алтимату.

### 1. Общие требования

	<b>Критерии</b>	<b>Рекомендуется</b>	<b>Минимум</b>
1	Размеры игровых полей	40x20 метров. Глубина зоны - 6 метров.	Минимум по длине 36, по ширине 18. Глубина зоны не менее 5 метров.
2	Требования по безопасности полей	По краям поля (на расстоянии ближе двух метров) не должно быть посторонних предметов, таких как скамейки, щиты, столы, стулья, бортики, углубления и тд. Если посторонние предметы находятся рядом с игровыми полями, и нет возможности их убрать, то следует обязательно закрывать их матами или другим защитным материалом. Кроме того, следует обратить внимание играющих команд на наличие предметов вблизи игрового поля.	
3	Количество игровых площадок		Минимум 1 игровая площадка
4	Количество команд на турнире	Не менее 10 команд	Минимум 8 команд
5	Количество игр на команду		Не менее 5 игр
6	Количество игроков в командах	От 6 до 12 игроков	Минимум 6 игроков
7	Требования по регламенту проведения игр	Игры должны проходить в соответствии с утвержденным ФФДР игровым регламентом соревнований.	
8	Церемония открытия турнира	Построение команд, приветственное слово Администрации и/или	Опционально

		ОКТ, выступление творческих коллективов, гимн / равнение на флаг	
9	Награждение призеров турнира для каждого дивизиона	4 полных комплекта медалей и кубков (призовые места и Дух игры), 1 приз лучшему игроку (кубок и/или медали)	3 полных комплекта медалей (призовые места), кубок или медали за Дух игры
10	Оповещение администрации	Письменное уведомлении администрации района (или официальных правительственных органов или местных спортивных комитетов) о проведении соревнований.	
11	Размещение основной информации о турнире	Публикация/репост анонсов, регистрации и результатов турнира на страницах ФФДР вконтакте/фейсбуке, на сайте 175 гр. При публикации обязательно использовать русские названия команд, указанные при регистрации. При необходимости добавить англоязычные названия.	

## 2. Временные сроки

	Список	Рекомендуется	Минимум
1	Анонс турнира	Публикация ориентировочных дат и мест турнира, а также начала регистрации минимум за два (2) месяца до турнира.	
2	Открытие регистрации	Предоставление информации о точных датах турнира, регламенте, сумме взноса и сроков оплаты минимум за полтора (1.5) месяца до турнира.	
3	Публикация сетки и расписания турнира	За неделю (7 дней) до турнира.	
4	Внесение и удаление игроков из ростеров	Закрывается не позже чем за полторы недели (10 дней) до турнира	Закрывается не позже чем за пять (5) дней до турнира
5	Публикация справочника (хэндбука) турнира	За пять (5) дней до турнира	
6	Корректировка	Закрывается не позже	Закрывается не позже чем

	ростеров (номера и тд)	чем за три (3) дня до турнира	за один (1) день до турнира
7	Публикация результатов турнира	Подготовка текста и его публикация максим 3 дня по окончании турнира.	
8	Предоставление результатов всех игр для подсчета рейтинга	Не позднее чем через 1 день по окончанию турнира.	Не позднее чем через 3 дня по окончанию турнира.
9	Публикация статистики турнира	Не позднее чем через 15 дней по окончанию турнира.	

### 3. Регистрация команд

	Список	Описание
1	Регистрация команд осуществляется с использованием электронных средств (электронная почта, электронные таблицы, свои формы регистрации), в удобном и понятном виде.	При регистрации необходимо указать минимум: <ul style="list-style-type: none"> <li>1) Дивизион</li> <li>2) Название команды (как минимум на русском языке)</li> <li>3) Страна, Город и Регион (для России)</li> <li>4) Имя, e-mail и телефон координатора команды</li> </ul>
2	Регистрация списка игроков (ростера)	Осуществляется с помощью электронных средств - электронные таблицы, электронные формы регистрации и другие. При необходимости сбора персональных данных игроков (таких как емейл, дата рождения, рост, адрес и другие), необходимо организовать закрытую регистрацию - для каждой команды создается пара логин/пароль для регистрации ростеров, а персональные данные не выводятся в открытом виде.

#### 4. Справочник турнира (хэндбук)

	<b>Разделы</b>	<b>Рекомендуется</b>	<b>Минимум</b>
1	Регламент игр	Подробный регламент игр	
2	Сетка турнира	Посев команд, группы турнира, сетка игр. Подготовить для печати на странице А4.	
3	Расписание игр	Время начала игр с указанием игровых площадок.	
4	Расположение объектов турнира	Включить в хэндбук расположение полей, питания, проживания и других основных мест турнира.	
5	Контакты организаторов	Указать, кто из команды организаторов ответственен за тот или иной пункт организации турнира с контактными телефонами (директор, транспорт, проживание, волонтеры и тп.).	
6	Контакты экстренных служб	Телефоны скорой помощи, пожарной, милиции.	
7	Полезная информация	Телефоны такси и т.д.	

#### 5. Сервис на турнире

	<b>Критерии</b>	<b>Рекомендуется</b>	<b>Минимум</b>
1	Проживание	Организовать проживание каждой из команд.	Сообщить участникам о возможных местах проживания.
2	Питание	Наличие точки питания в 15-20 мин. ходьбы от игровых площадок или обеспечение питания на месте.	Если питание не доступно вблизи игровых площадок, то сообщить об этом участникам турнира, предоставив информацию о точках питания на карте.
3	Транспорт	Организовать транспорт между игровыми площадками, а также местом ночлега и игровой площадкой.	Сообщить о возможных способах передвижения между игровыми площадками, местом ночлега и пр.
4	Вода	Обеспечение участников бесплатной водой на игровой площадке на протяжении всего турнира	
5	Врач	Наличие медперсонала в спортивном комплексе.	

6	Продажи	Возможность купить игровые диски и прочие аксессуары (опционально).
7	Передача данных	Рекомендуется организовать wi-fi канал передачи данных для организаторов и участников соревнований.
8	Раздевалки, душ, сан.узел	Организаторы должны предоставить как минимум по одной раздевалке для мужчин и женщин, а также обеспечить наличие сан.узла и душа на территории спортивного комплекса.

## 6. Инвентарь и печатная продукция

	Список	Рекомендуется	Минимум
1	Табло со счётом	Наличие табло для ведения счёта на каждой игровой площадке.	
2	Печатная продукция организаторов (1 экз.)	Регламент ФФДР, регламент Духа игры ФФДР, правила игры, транспортная карта турнира, составы всех команд.	
3	Печатная продукция для ведения игр	Предоставление для каждой игры в виде пустых бланков ведения счета игры, бланка духа игры. Допускается использование онлайн форм заполнения результатов по духу игры.	
4	Справочник (хэндбук) турнира	Предоставление в печатном виде для каждой команды справочника (хэндбука) турнира.	
5	Цифровая HD камера (720p) и штатив	Предоставить при наличии у ОКТ. Видеотрансляция всех матчей. Публикация записей игр в открытом доступе после турнира.	Арендовать камеру у одной из играющих команд для съемки финальных игр.

## 7. Проведение турнира

	Список	Рекомендуется	Минимум
1	Церемонии открытия и закрытия	Обязательное проведение церемонии закрытия турнира.	

2	Подтверждение ростеров команд	Подписывать у капитанов ростер команды перед началом турнира.	Заполнение ростеров капитанами команд перед началом турнира.
3	Ведения счета игр	Наличие на каждом поле минимум двух (2) стаффов/волонтеров знающих правила игры.	Наличие на каждом поле минимум одного (1) волонтера знающего правила игры.
4	Статистика игроков "Пас+Гол"	Обновление в реальном времени в "алтиорганайзере" или другом приложении	Организовывается по возможности. Ведется в любом удобном виде.
5	Результаты игр	После каждой игры обновление электронных таблиц в Интернете с итоговым результатом	Ведется в любом удобном виде, переносится в электронный вид по мере свободного времени в течение турнира.
6	Фото и видео-съемка игр	Предоставить фотографа/оператора (любой неиграющий человек) для съемки в каждый день турнира.	Предоставить фотографа/оператора (любой неиграющий человек) для съемки финальных игр во всех дивизионах.
7	Остановка игр	Если участники турнира заметили факторы, существенно влияющие на безопасность продолжения игры, то они вправе сообщить о таких факторах (через капитана) стаффам/волонтерам, обслуживающим игры, и временно прекратить игру.	
8	Привлечение СМИ	Пригласить для освещения турнира минимум одно СМИ (газеты, интернет-издание, телевидение и тп.) городского, областного или всероссийского уровня.	
9	Проведение пресс-конференции	опционально	