

УТВЕРЖДАЮ
Президент Общероссийской
физкультурно-спортивной
общественной организации
«Федерация флайнг диска России»

Шебуняев А.А.

2017 г.



ПОДГОТОВЛЕН
Председатель Комитета по детско-
юношескому алтимату

A handwritten signature in blue ink, appearing to be 'С.В. Романова'.

Романова С.В.

РЕГЛАМЕНТ
ФФДР детско-юношеского
ПЕРВЕНСТВА РОССИИ по флайнг диску
сезона 2017/2018

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	4
РАЗДЕЛ I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ	5
ГЛАВА 1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ	5
Статья 1. Цели проведения Первенства	5
Статья 2. Задачи проведения Первенства	5
ГЛАВА 2. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ ОРГАНИЗАТОРОВ ПЕРВЕНСТВА	5
Статья 3. Общее руководство подготовкой и проведением Первенства	5
Статья 4. Права и обязанности	5
ГЛАВА 3. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ	6
Статья 5. Обеспечение безопасности	
ГЛАВА 4. МЕДИЦИНСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ УЧАСТНИКОВ ПЕРВЕНСТВА	6
Статья 6. Медицинское обеспечение участников Первенства	6
РАЗДЕЛ II. ФОРМИРОВАНИЕ СОСТАВА УЧАСТНИКОВ	7
ГЛАВА 5. ТРЕБОВАНИЯ К КОМАНДАМ	7
Статья 7. Допуск команд	7
ГЛАВА 6. ЗАЯВКА КОМАНД И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА	7
Статья 8. Регистрация	7
Статья 9. Заявочный лист	7
Статья 10. Количество игроков в команде	7
Статья 11. Достоверность сведений	7
Статья 12. Дозаявка и отзаявка игроков	8
Статья 13. Принадлежность игроков и официальных лиц к команде в течение сезона	8
Статья 14. Изменение наименования команды в течение спортивного сезона	8
Статья 15. Сроки подачи заявки	8
Статья 16. К заявке команды прилагаются	8
Статья 17. Структура алтимат клуба	9
РАЗДЕЛ III. ПРОВЕДЕНИЕ ПЕРВЕНСТВА	9
ГЛАВА 7. СТРУКТУРА И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ПЕРВЕНСТВА	9
Статья 18. Сроки проведения первенства	9
Статья 19. Финансовые затраты	9

Статья 20. Суммы заявочных взносов	9
ГЛАВА 8. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ПЕРВЕНСТВА	9
Статья 21. Правила проведения этапов Первенства	9
Статья 22. Игровая форма	10
Статья 23. Начало игры	10
ГЛАВА 9. РЕГЛАМЕНТ ИГРЫ	10
1. Правила	10
2. Регламент	10
3. Время розыгрыша и столл-счёт	11
4. Ввод диска	11
5. Отсчёт игрового времени	12
6. Обзёрверы	12
7. Участие девушек в игре	12
ГЛАВА 10. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ УЧАСТНИКОВ, ОРГАНИЗАТОРОВ	12
Статья 24. Выполнение требований Регламента	12
Статья 25. Ответственность за недостоверность представленной информации в заявочных документах	12
Статья 26. Ответственность за поведение зрителей	12
ГЛАВА 11. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ПЕРВЕНСТВА	13
Статья 27. Определение результатов Первенства	13
Статья 28. Критерии распределения мест в случае равенства очков у двух или более команд	13
Статья 29. Положение команд в течение Первенства	14
Статья 30. Публикация результатов каждого из этапов	14
РАЗДЕЛ IV. Приложения	14

ВВЕДЕНИЕ

1. В соответствии с Федеральным законом от 04.12.2007г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация «Федерация флаинг диска России» является организатором «ФФДР детско-юношеского Первенства России по флаинг диску сезона 2017/2018» (далее – Первенство).

2. Участниками Первенства являются команды юношей и девушек не старше 17 лет на момент начала этапа.

3. Датой начала Первенства является 14 октября 2017 года.

4. Далее в тексте настоящего Регламента и применительно к содержанию его положений используются следующие термины, определения и сокращения:

ФФДР – Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация «Федерация флаинг диска России»;

КДЮА – комитет детско-юношеского алтимата. Структурное подразделение ФФДР, осуществляющее организацию, контроль и оперативное управление проведением соревнований по алтимату среди детско-юношеских команд в Российской Федерации;

ИГРОК – юноша или девушка, родившиеся не ранее 01 января 2001 года;

КОМАНДА ПО ФЛАИНГ ДИСКУ – коллектив игроков и официальные лица;

АЛТИМАТ КЛУБ – юридическое или физическое лицо любой организационно-правовой формы, владеющее всеми имущественными и неимущественными правами в отношении одной или нескольких команд, участвующих в соревнованиях, включенных в Единый календарный план межрегиональных и всероссийских соревнований по флаинг диску;

ПРАВИЛА ИГРЫ В АЛТИМАТ – официальные правила игры в алтимат, утвержденные Всемирной Федерацией Флаинг Диска (WFDF), от 1 января 2017 года, если иное не предусмотрено настоящим регламентом;

ОБЗЁРВЕР – официальное лицо, назначенное КДЮА для «судейства» игры;

ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОТОКОЛ ИГРЫ – официальный документ, подписанный тренерами участвующих в игре команд, штаффом или обзёрвером игры, фиксирующий фамилии, имена, номера игроков, количественно-качественные характеристики, особые замечания, результат игры и другие предусмотренные бланком протокола сведения;

ОКТ – организационный комитет турнира, проводящий один из этапов Первенства.

РАЗДЕЛ I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

ГЛАВА 1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Статья 1. Цели проведения Первенства:

- Развития детско-юношеского флаинг диска и его дальнейшей популяризации в Российской Федерации;
- привлечения к активным занятиям флаинг диском детей, подростков, молодежи;
- организации досуга граждан Российской Федерации.

Статья 2. Задачи проведения Первенства:

- Определение, исключительно по спортивному принципу, команды победителя Первенства, а также команд – серебряного и бронзового призеров;
- повышение уровня мастерства российских игроков во флаинг диск;
- повышение уровня профессиональной подготовленности тренерских кадров;
- выявление кандидатов в юниорские сборные команды Российской Федерации по флаинг диску.

ГЛАВА 2. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ ОРГАНИЗАТОРОВ ПЕРВЕНСТВА

Статья 3. Общее руководство подготовкой и проведением Первенства

ФФДР осуществляет общее руководство проведением Первенства.

Непосредственная подготовка и проведение Первенства возлагается на КДЮА и организационный комитет турнира в соответствии с настоящим Регламентом.

Статья 4. Права и обязанности

К указанным в статье 3 настоящего Регламента правам относятся, включая, но не ограничиваясь, права на:

- утверждение настоящего Регламента в качестве нормативного акта, регулирующего условия и порядок участия клубов, команд, игроков, тренеров, руководителей и иных должностных лиц клубов, штаффов, обзёрверов в Первенстве;
- трактовку, в случае необходимости, норм настоящего Регламента и разрешение любого рода спорных ситуаций, возникающих между клубами, командами, игроками, тренерами, руководителями и иными должностными лицами алтимат клубов, штаффами и обзёрверами;

- организацию и проведение игр Первенства и иных мероприятий Первенства;
- ведение статистики и определение результатов игр, этапов и Первенства в целом;
- привлечение к предусмотренной настоящим Регламентом ответственности, клубов, команд, игроков, тренеров, руководителей и иных должностных лиц клубов, штаффов, обзёрверов за нарушение норм настоящего Регламента.

ГЛАВА 3. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ

Статья 5. Обеспечение безопасности

Безопасность при проведении этапов Первенства обеспечивается, в соответствии с законодательством Российской Федерации, администрацией спортивного сооружения, на котором проводится этап Первенства.

Безопасность при проведении отдельной игры или иного мероприятия Первенства обеспечивается ОКТ.

ГЛАВА 4. МЕДИЦИНСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПЕРВЕНСТВА

Статья 6. Медицинское обеспечение участников Первенства

Медицинское обеспечение участников Первенства осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения РФ от 01.03.2016 г. № 134н «О порядке организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) всероссийского физкультурно-спортивного комплекса "готов к труду и обороне"». На всех этапах Первенства ОКТ обязан обеспечить во время игры работу медицинского работника с необходимым оборудованием и медикаментами.

РАЗДЕЛ 2. ФОРМИРОВАНИЕ СОСТАВА УЧАСТНИКОВ

ГЛАВА 5. ТРЕБОВАНИЯ К КОМАНДАМ

Статья 7. Допуск команд

К участию в Первенстве допускаются команды по флаинг диску, выполнившие требования Регламента. Игрок может принять участие в этапе в том случае, если на момент первой игры этапа ему не исполнилось полных 18 лет.

Для участия в Первенстве, команда должна иметь в своем составе не менее 5 человек. Команды с меньшим количеством участников к участию в Первенстве не допускаются. С особой регламентацией участия в команде девушек (см. Регламент игр – Глава 9, пункт 7).

Участники Первенства обязуются выполнять требования настоящего Регламента.

Решения о составе участников Первенства и об исключении команд из числа участников принимается ОКТ, в соответствии с Регламентом.

ГЛАВА 6. ЗАЯВКА КОМАНД И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

Статья 8. Регистрация

Участники Первенства (команды, игроки и официальные лица команд) должны быть зарегистрированы в установленном порядке.

Статья 9. Заявочный лист

Каждая команда обязана предоставить заявочный лист на бланке установленного КДЮА образца, а также в электронной форме. К заявочному листу прилагаются фотографии всех членов команды в электронной форме, если ранее данные фотографии не предоставлялись в КДЮА. Качество электронных фотографий должно позволять идентифицировать лицо, изображенное на фотографии. Игроки должны быть изображены в игровой форме.

Статья 10. Количество игроков в команде

Количество игроков и официальных лиц, которые могут быть заявлены за команду, не ограничивается. Все игроки в алтимат и официальные лица, участвующие в играх команды, должны быть включены в заявочный лист.

Статья 11. Достоверность сведений

Достоверность сведений об игроках, внесенных в заявочный лист, должна быть установлена ОКТ путем проверки оригинала паспорта гражданина Российской Федерации или иного документа, удостоверяющего личность игрока.

Статья 12. Дозаявка и отзаявка игроков

В течение спортивного сезона допускается дозаявка и отзаявка командами игроков и официальных лиц.

Статья 13. Принадлежность игроков и официальных лиц к команде в течение сезона

Игрок, принимавший участие в игре (играх) какой-либо команды, может поменять свою командную принадлежность в течение спортивного сезона только один раз. Официальные лица вправе изменять свою командную принадлежность неограниченно.

Статья 14. Изменение наименования команды в течение спортивного сезона

Изменение наименования команды в течение спортивного сезона не допускается.

Статья 15. Сроки подачи заявки

Команде желающей принять участие в Первенстве необходимо в срок установленный ОКТ этапа подать заявку на участие в этапе Первенства и обеспечить выполнение условий указанных в настоящем Регламенте, подлежащих выполнению до даты начала этапа Первенства.

Статья 16. К заявке команды прилагаются:

На команду:

- протоколы об ознакомлении всех игроков и тренеров, включенных в заявку с действующими Правилами игры в алтимат и положениями настоящего Реглаamenta;

Всем участникам этапа Первенства необходимо иметь при себе следующий пакет документов:

- допуск врача;
- копию страхового полиса;
- паспорт или свидетельство о рождении или их копии;
- разрешение одного из родителей на участие в этапе Первенства.

Данные документы предоставляются в оргкомитет не позднее, чем за час до начала первой игры.

Статья 17. Структура алтимат клуба

К участию в Первенстве допускается один алтимат клуб. В случае, если клуб выставляет две команды и более, то в зачет очков сезона идет один наилучший результат команд клуба на конкретном этапе Первенства. Переход

игроков между командами клуба на этапе Первенства запрещается, но разрешается в неограниченном количестве в течение сезона.

РАЗДЕЛ III. ПРОВЕДЕНИЕ ПЕРВЕНСТВА

ГЛАВА 7. СТРУКТУРА И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ПЕРВЕНСТВА

Статья 18. Сроки проведения первенства

Первенство проводится в течение 2017/2018 гг. в 4 этапа с октября 2017 по июнь 2018 г., в открытом дивизионе.

Этапы Первенства:

1й этап - 14-15 октября, г. Серпухов, зал;

2й этап - 16-17 декабря, г. Санкт-Петербург, трава-манеж;

3й этап - 21-22 апреля, г. Тверь, трава;

4й этап - 12-13 июня, г. Вологда, песок.

Статья 19. Финансовые затраты

На всех этапах Первенства расходы по проезду до места проведения этапа Первенства и обратно, питанию и проживанию производятся за счет их участников.

Статья 20. Суммы заявочных взносов

Суммы заявочных взносов для участвующих в Первенстве команд устанавливаются ОКТ этапов Первенства.

ГЛАВА 8. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ПЕРВЕНСТВА

Статья 21. Правила проведения этапов Первенства

Все игры на всех этапах Первенства проводятся по правилам игры в алтимат, и в соответствии с нормами настоящего Регламента.

Все игроки, тренеры, руководители и иные должностные лица, клубов, обзёрверы, стаффы и иные лица, задействованные в играх этапов Первенства, обязаны знать и выполнять Правила игры в алтимат и настоящий Регламент.

Статья 22. Игровая форма

Представители команд обязаны согласовать между собой цвета игровой формы так, чтобы футболки команд-соперников различались по цвету.

В случае совпадения цветов футболок ОКТ обеспечивает соблюдение требования, указанного в настоящем подпункте. Допускается использование манишек в случае совпадения цветов игровых футболок команд, при условии сохранения возможности идентифицировать игрока по номеру на его футболке.

Каждый игрок должен быть экипирован в соответствии с Правилами соревнований по алтимату:

– футболки и шорты всех игроков команды должны быть одинаковыми.

Игрок, чья экипировка не соответствует требованиям Правил соревнований по алтимату и настоящего пункта, не допускается к участию в игре до приведения экипировки в соответствие требованиям.

Статья 23. Начало игр

Игры между командами-соперников начинаются с построения всей команды и тренерского состава в одну шеренгу на боковой линии игровой площадки, лицом к зрителям, если зрители располагаются со всех четырёх сторон площадки, то в таком случае команды выстраиваются в одну шеренгу в центре площадки лицом к столику стаффа.

После озвучивания состава команд, команды поворачиваются в колонны, лицом друг к другу и, проходя мимо, друг друга, жмут игрокам команды соперника руку.

В случае отсутствия медицинского работника на спортивной площадке игра не может быть начата или продолжена.

ГЛАВА 9. РЕГЛАМЕНТ ИГР

1. Правила

Игры на Этапах Первенства проводятся по правилам, утвержденным Всемирной Федерацией Флаинг Диска (WFDF), от 1 января 2017, если иное не предусмотрено регламентом отдельного этапа.

2. Регламент

Регламент всех игр:

- Продолжительность игр – 25 минут;
- Победный счет – 11 очков, доигрывание +1;
- У каждой команды есть один тайм-аут продолжительностью 1 минута;
- Запрещено брать тайм-аут после истечения игрового времени;
- Действует правило ПАГА-кап: по окончании времени игры происходит доигрывание текущего очка. Если после этого разрыв в счете составляет более 3 очков – игра заканчивается.

3. Время розыгрыша и столл-счёт

- Время розыгрыша начинается с момента признания гола;
- Во время тайм-аута время игры не останавливается;
- Столл-счёт до восьми (8).

4. Ввод диска

4.1. Если игрок атакующей команды касается диска до его касания земли, после чего атакующая команда не может поймать диск, это не считается потерей. В этом случае диск необходимо начинать разыгрывать с точки игрового поля,

ближайшей к месту касания атакующим игроком диска. Если диск касается игрового поля, затем игрок атаки не может его поймать или остановить (атакующий игрок касается диска), то диск вводится в игру с точки игрового поля, ближайшей к месту остановки диска (если диск не пересек линию аута) или в месте, где диск пересек линию аута. Запрещено специально подбивать диск без намерения поймать или остановить его. В этом случае, команда защиты имеет право ввести диск в игру повторно. Игрок коснувшийся диска не обязан начинать розыгрыш.

4.2. Атакующая команда вправе объявить "брик" (5 метров от передней линии зоны атакующей команды) в следующих случаях:

- 4.2.1. В случае когда диск коснулся центральной части поля и вышел (вылетел или выкатился) в аут, не касаясь игроков атаки;
- 4.2.2. В случае когда диск пролетел над линией центральной части поля ниже 0.5 метра, не касаясь игроков атаки;
- 4.2.3. В случае когда диск пролетел над линией игрового поля (не "центральной части") выше чем 2 метра и затем не вернулся (по воздуху) в пределы игрового поля, не касаясь игроков атаки;
- 4.2.4. Если выполняется один из пунктов 4.2.1.-4.2.3., то игрок атаки имеет право объявить "Брик" или начать игру с ближайшей точки от места выхода диска за пределы игрового поля. Во всех остальных случаях игра начинается согласно п.4.1 или с точки игрового поля (не "центральной части"), ближайшей к точки выхода диска в аут (если условия не описаны в п.4.1).
- 4.2.5. Если диск вышел в аут (вылетел или выкатился) после "пула", то игрок, начинающий розыгрыш, должен установить опорную точку в корректном месте игрового поля (согласно пунктам 4.2.1.– 4.2.4) и сделать "граундтач" (коснуться диском игрового поля) или "селфчек" (ударить самостоятельно по диску), прежде чем вводить диск в игру.

5. Отсчёт игрового времени

Отсчёт игрового времени начинается сразу после освобождения игровой площадки по готовности команд.

6. Обзёрверы

Допускается участие тренеров команд в роли обзёрверов (судей) игры.

7. Участие девушек в игре

Тренерами играющих команд перед каждой игрой необходимо в частном порядке обсудить участие девушек в игре. Если тренеры не пришли к договоренности, то данный вопрос регламентируется следующим образом:

- количество участвующих девушек во время розыгрыша определяется атакующей командой;
- в случае если у атакующей команды количество девушек большее, то количество девушек атакующей команды округляется до количества девушек защищающейся команды.

ГЛАВА 10. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ УЧАСТНИКОВ, ОРГАНИЗАТОРОВ

Статья 24. Выполнение требований Регламента

Игроки, представители команд, принимающие участие в Первенстве, а также организаторы обязаны выполнять все требования настоящего Регламента, проявляя при этом высокую дисциплину, организованность, уважение по отношению друг к другу и зрителям, в соответствии с принципами «Духа Игры».

Представители команд несут ответственность за поведение игроков своей команды.

Статья 25. Ответственность за недостоверность представленной информации в заявочных документах

Представители команд несут ответственность за оформление заявочной (дозаявочной и отзаявочной) документации представляемой в ОКТ, а также за правильность и своевременность оформления протокола игры.

Статья 26. Ответственность за поведение зрителей.

Команды несут ответственность за поведение своих зрителей, официальных лиц, а также любого другого лица, выполняющего какую-либо миссию на игре от имени команды.

ГЛАВА 11. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ПЕРВЕНСТВА

Статья 27. Определение результатов Первенства

По результатам каждой игры в определённом этапе Первенства начисляется:

1. Победившей команде в игре – 3 очка;
2. Команде, потерпевшей поражение в игре – 0.

Место команды на этапе Первенства определяются по сумме очков во всех играх данного этапа.

Начисление очков в каждом этапе:

за 1 место - 12 очков, за 2е - 10, за 3е - 9, за 4е - 8, за 5е - 7, за 6е - 6, за 7е - 5, за 8е - 4, за 9е - 3, за 10е - 2, за 11е - 1 очко.

По итогам всех четырёх этапов, команда, набравшая больше всех очков в Первенстве, становится *победителем Первенства*. Также определяются серебряный и бронзовый призеры Первенства. В случае равенства количества очков по прошествии всех этапов выше оказывается та команда, которая:

- 1) Участвовала во всех этапах;
- 2) Имеет наибольшее количество:
 - A. первых мест;
 - B. вторых мест;
 - C. третьих мест.

Статья 28. Критерии распределения мест в случае равенства очков у двух или более команд

Для определения текущего распределения мест между командами в период проведения этапов Первенства, и по итогам первого, второго, третьего и четвёртого этапа Первенства, в случае равенства очков у двух или более команд, применяются последовательно следующие критерии:

1. Более высокое место получает та из команд, которая набрала наибольшее количество очков во всех играх между командами, имеющими одинаковое количество очков.

2. В случае если две или более команд имеют одинаковое количество очков, набранных во всех проведенных играх этапа Первенства, и критерий, указанный в части 1 настоящей статьи Регламента не позволяет определить команду, занимающую среди этих команд более высокое место, то более высокое место получает та из команд, которая имеет лучшую разницу забитых и пропущенных очков во всех играх между этими командами.

3. В случае если две или более команд имеют одинаковое количество очков, набранных во всех проведенных играх этапа Первенства, и критерии, указанные в частях 1 и 2 настоящей статьи Регламента не позволяют определить команду, занимающую среди этих команд более высокое место, то более высокое место получает та из команд, которая имеет лучшую разницу забитых и пропущенных очков во всех проведенных играх этапа Первенства.

4. В случае если две или более команд имеют одинаковое количество очков, набранных во всех проведенных играх этапа Первенства, и критерии, указанные в частях 1, 2 и 3 настоящей статьи Регламента не позволяют определить команду, занимающую среди этих команд более высокое место, то более высокое место получает та из команд, которая имеет наибольшее число всех побед во всех проведенных играх этапа Первенства.

5. В случае если две или более команд имеют одинаковое количество очков, набранных во всех проведенных играх этапа Первенства, и критерии, указанные в частях 1, 2, 3 и 4 настоящей статьи Регламента не позволяют определить команду, занимающую среди этих команд более высокое место, то более высокое место получает та из команд, которая имеет наибольшее количество забитых очков, во всех проведенных играх этапа Первенства.

6. В случае если две или более команд имеют одинаковое количество очков, набранных во всех проведенных играх этапа Первенства, и критерии, указанные в частях 1, 2, 3, 4, 5 настоящей статьи Регламента не позволяют определить команду, занимающую среди этих команд более высокое место, то распределение мест между командами определяется жребием.

Статья 29. Положение команд в течение Первенства

На первом, втором, третьем и четвертом этапах Первенства текущее положение команд, в каждом из дивизионов, определяет соответствующий ОКТ после каждого этапа в виде официальных таблиц результатов этапа Первенства.

Статья 30. Публикация результатов каждого из этапов.

Официальные результаты каждого из этапов Первенства публикуются на интернет-сайте КДЮА по адресу: https://vk.com/youth_rfdf в оперативном режиме. Окончательные результаты Первенства определяются КДЮА не позднее 30 июня 2018 года. Официальные результаты Первенства доводятся до сведения команд, принимавших участие в Первенстве, и публикуются в виде официальной таблицы результатов Первенства на официальном сайте ФФДР и КДЮА по адресу: https://vk.com/youth_rfdf.

РАЗДЕЛ IV. Приложения

ФФДР КОМИТЕТ ДЕТСКО-ЮНОШЕСКОГО АЛТИМАТА

ЗАЯВОЧНЫЙ ЛИСТ

**На участие в соревнованиях «1 этап ФФДР детско-юношеского
ПЕРВЕНСТВА РОССИИ по флаинг диску сезона 2017/2018»**

Место проведения г. _____,

Покрытие _____

(паркет, трава, песок)

ФИО организатора

№ телефона _____

e-mail _____

Команда _____

Город _____

ФИО Представителя

№ телефона _____

e-mail _____

ЭКИПИРОВКА КОМАНДЫ:

футболки (цвет) _____ шорты (цвет)

Подпись представителя команды _____,

расшифровка подписи _____

--	--	--	--	--

Фотографии представителей команды.

	<i>ФОТО</i>	<i>ФИО</i>	<i>Должность</i>

Протокол об ознакомлении всех игроков в заявке и тренеров команд с действующими Правилами игры в алтимат и Регламентом ФФДР детско-юношеского ПЕРВЕНСТВА РОССИИ по флаинг диску сезона 2017/2018 гг;

№	ФИО	Правила, утвержденные Всемирной Федерацией Флаинг Диска (WFDF) от 1.01.2017 г.	Регламент ФФДР детско-юношеского ПЕРВЕНСТВА РОССИИ по флаинг диску сезона 2017 / 2018 гг.	Личная подпись
1		Ознакомлен	Ознакомлен	
2		Ознакомлен	Ознакомлен	
3		Ознакомлен	Ознакомлен	